Grădina magică a zânelor
Salvează grădina zânelor de la îngheț!

Vârstă recomandată: 5+
Număr de jucători: 2-4
Durata jocului: 15 minute

Include:
13 fulgi de zăpadă
1 tablă de joc
57 cartonașe ale grădinii zânelor (35 x zână, 3 x unicorn, 4 x baghetă magică, 15 x Domnul Iarnă)
4 nestemate
44 cartonașe ale furtunii de zăpadă

Scopul jocului
Zânele au nevoie de ajutorul tău! Domnul Iarnă încearcă să înghețe grădina zânelor. Adunați cele 4 nestemate și puneți-le pe cartonașul cu bagheta magică înainte ca Domnul Iarnă să pună 4 fulgi de zăpadă pe o floare. Dacă reușiți, câștigați împreună!

Pregătire
1. Aranjați tabla de joc.
2. Puneți fiecare nestemată în centrul florii potrivite.
3. Adunați fulgii de zăpadă și puneți-i lângă tabla de joc.
4. Amestecați cele 57 de cartonașe ale grădinii zânelor și puneți-le cu fața în jos lângă tabla de joc.
5. Amestecați cele 44 de cartonașe ale furtunii de zăpadă și puneți-le cu fața în jos lângă tabla de joc.
Cel mai tânăr jucător începe, jocul continuă cu jucătorul din dreapta.

Cum se joacă

În prima rundă, fiecare jucător va lua un cartonaș și îl va pune lângă tabla de joc. Dacă un jucător îl trage pe Domnul Iarnă din prima rundă, urmează regulile pentru acel cartonaș. Cartonașele trebuie să fie așezate cu fața în sus. Dacă trageți o zână, o baghetă magică sau un unicorn, puteți să faceți o acțiune specială. Asigurați-vă că nu aveți mai mult de 5 cartonașe, puneți deoparte orice este în plus. E rândul următorului jucător.

Dacă trageți:

Un cartonaș cu Domnul Iarnă - urmați pașii în această ordine:

1. Puneți un cartonaș al furtunii de zăpadă cu fața în sus. Mutați un fulg de zăpadă pe floarea cu aceeași culoare. De exemplu, dacă fulgul de zăpadă e mov, puneți-l pe floarea mov.
2. Puneți ambele cartonașe înapoi.
3. Nu faceți o acțiune specială. E rândul următorului jucător.

O zână, o baghetă sau un unicorn auriu

Urmează instrucțiunile pentru acțiunea specială.

O zână curcubeu

Puteți să folosiți acest cartonaș pentru a lua locul oricărei alte zâne.

Acțiuni speciale

Dacă trageți o zână, baghetă sau un unicorn auriu puteți să faceți o acțiune specială. Dacă îl trageți pe Domnul Iarnă, nu puteți face o acțiune specială.

Adunați nestematele

Ca să adunați o nestemată, aveți nevoie de trei cartonașe ale grădinii zânelor de aceeași culoare cu aceea nestemată. Mutați nestemata pe cartonașul cu bagheta magică și apoi puneți cele trei cartonașe cu zâne înapoi.

În exemplul de mai sus, cele trei zâne aurii vă asigură o nestemată aurie.

Florile nu sunt ferite de Domnul Iarnă după ce ați obținut o nestemată, trebuie protejate în continuare!

Elimină un fulg de zăpadă

Un cartonaș cu o baghetă magică vă permite să eliminați un fulg de zăpadă de pe orice floare, cât timp unul dintre jucători are un cartonaș cu zână care se potrivește cu floarea respectivă. Puteți să folosiți zâna curcubeu pentru orice floare.

Ca să eliminați un fulg de zăpadă, luați-l de pe tabla de joc și puneți-l înapoi lângă celelalte. De asemenea, puneți cartonașul cu bagheta magică înapoi. Păstrați cartonașul cu zâna!

Dați un cartonaș!

Unicornul auriul vă permite să dați orice cartonaș (o zână, o baghetă magică sau alt unicorn) altui jucător. Sfătuiți-vă și decideți când să-l folosiți.

După ce ați dat cartonașul altui jucător, puneți cartonașul cu unicornul auriu înapoi.

Sfârșitul jocului

Puneți cele 4 nestemate pe cartonașul cu bagheta magică înainte ca Domnul Iarnă să înghețe ORICE floare cu cei 4 fulgi de zăpadă și câștigați! Grădina zânelor e salvată!

Dacă 4 fulgi de zăpadă ajung pe orice floare înainte ca cele 4 nestemate să fie pe cartonașul cu bagheta magică, Domnul Iarnă îngheață grădina zânelor și câștigă.