

## Țările Europei

Număr de jucători: 2-4

Durată de joc: 20 min

**Vârstă recomandată:** 8+

Conținut: 4 figurine de joc, 1 tablă de joc, 4 table de referință cu steaguri, 76 de cărți de joc, instrucțiuni de joc.

### Obiectivul jocului

---

Patru turiști călătoresc prin Europa. În fiecare zi, autobuzul turistic ajunge în alta țară – iar turiștii săraci nu mai știu unde sunt. Ajută-i să afle unde sunt folosind indiciile furnizate despre fiecare țară. Cu cât ai nevoie de mai puține indicii, cu atât mai departe poți muta turiștii. Scopul jocului este să fii primul care finalizează turul Europei cu turistul tău!

### Pregătire

---

Așază tabla de joc în centrul mesei. Fiecare jucător primește o tablă de referință, un turist și cărțile cu răspunsuri și risc de culoarea corespunzătoare. Așază turiștii pe pătratul de start portocaliu. Pune cărțile răspuns și risc cu fața în jos în fața ta. Amestecă cărțile țară și pune 12 dintre ele într-o grămadă, cu partea cu răspunsul cu fața în sus. Apoi acoperă grămada cu cartea Nu te uita! și așază teancul lângă tabla de joc. Cărțile țară rămase și orice alte materiale de joc nefolosite vor fi returnate în cutie.

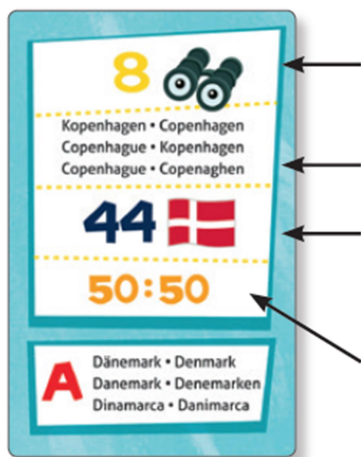
### Cum se joacă

---

Jocul se desfășoară în sensul acelor de ceasornic. Cel mai în vârstă jucător începe. Îi vei provoca pe ceilalți jucători să-și testeze cunoștințele despre Europa. Ia cartea de sub Nu te uita!, din grămadă. Aruncă o privire, în secret, la indicii și alege unul dintre ele. După fiecare indiciu pe care îl oferi, pune cartea țării în fața ta., astfel încât ceilalți jucători să poată vedea clar opțiunile marcat cu literele A, B, C și D. Indiciul trebuie citit cu voce tare încet și repetat dacă este necesar.

#### Cărțile țară

Față - Fiecare carte conține patru indicii:



**Codul țării:** citește cu voce tare numărul de lângă binoclul mic. Ceilalți jucători caută acum țara, cu acest cod pe tabla de

**Capitala:** Citește cu voce tare numele capitalei.

**Codul steagului:** Citește cu voce tare numărul de lângă steagul mic. Ceilalți jucători caută pe tabla de referință steagul cu acel număr.

**Indiciul 50:50:** alege două țări de pe spatele cărții țară, care nu sunt corecte și spunele literele corespondente acelor țări.

**Sugestie: Încercă să nu oferi indiciul 50:50 la început.**

## Spate



Cum să răspunzi:

Puteți plasa cartea răspuns după ce a fost dat un indiciu, adică după primul, al doilea, al treilea sau al patrulea indiciu.

Așază cartea răspuns cu fața în jos, lângă unul dintre pătratele din exteriorul tablei.

- După primul indiciu lângă pătratul care arată patru puncte
- După al doilea indiciu lângă pătratul care arată trei puncte
- După al treilea indiciu lângă pătratul care arată două puncte
- După al patrulea indiciu lângă pătratul care arată un punct.

Jucătorul care a lansat provocarea continuă să ofere indicii până când toți jucătorii au plasat o carte răspuns. Fiecare jucător trebuie să plaseze o carte răspuns după ultimul indiciu.

**Important!** Odată ce o carte răspuns a fost plasată, aceasta trebuie să rămână unde a fost așezată! Nu ai voie să-o muți, chiar dacă afli că ai greșit după ce s-au dat alte indicii! Într-o astfel de situație poți folosi și cărțile risc.

## **Cărțile risc**

Fiecare jucător are două cărți risc.

„Așteaptă puțin!”

Poți corecta o carte răspuns pe care ai plasat-o deja, punând cartea risc deasupra ei. După, pune noua carte răspuns corectă deasupra ei. Dacă răspunsul este corect, punctajul răspunsului cărții este valabil. Dacă, totuși, primul răspuns a fost corect și răspunsul „corectat” este greșit, nu vei primi niciun punct.



„Fură puncte!”

Pune cartea risc deasupra cărții răspuns a altui jucător. Dacă acest răspuns este corect, primești punctele în timp ce celălalt jucător nu primește nimic și nu își va putea muta figurina această rundă. Dacă, răspunsul a fost greșit, atunci avantajul cărții este anulat și nu primești puncte.



Fiecare carte risc poate fi folosită o singură dată în timpul jocului. Cărțile de risc care au fost jucate sunt scose din joc.

## Sfârșitul unei runde

---

O rundă se termină atunci când toți jucătorii au plasat o carte răspuns. Jucătorul care provoacă dezvăluie răspunsul, iar ceilalți jucători își întorc cărțile răspuns.

Răspuns corect?

- Da!

Grozav! Mută turistul câte pătrate sunt indicate pe pătratul de răspuns corespunzător.

- Nu!

Nu contează! Turistul tău continuă să fie total dezorientat și nu-l poți muta. Dar, nu dispera! Vei mai avea o șansă în runda următoare.

## Rundă nouă

---

Odată ce toți jucătorii care au dat răspunsul corect și-au mutat turiștii, începe o nouă rundă. Scoate din joc cartea țării din runda anterioară. Acum este rândul următorului jucător să-i provoace pe ceilalți jucători. O nouă carte țară este trasă și se oferă un indiciu.

## Sfârșitul jocului

---

De îndată ce unul dintre jucători își mută turistul pe sau lângă pătratul de start, runda care a început continuă până când toată lumea termină acea tură. Dacă mai mulți jucători ajung sau trec de pătratul start/finiș, victoria revine jucătorului a cărui turist a mers cel mai departe. Dacă doi sau mai mulți turiști au parcurs o distanță egală, jocul este egal.

Dacă, după a 12-a întrebare, niciun turist nu a ajuns în pătratul de start, atunci jucătorul care a avansat cel mai mult câștigă jocul.

**Notă:** Desigur, poți lua și mai multe cărți țară din cutia de joc și poți continua jocul până când primul turist ajunge în pătratul de start.

## Varianta pentru avansați

---

Această variantă este jucată la fel ca jocul de bază, cu următoarele modificări:

- Folosiți mici bucăți de hârtie și un creion în loc de cărțile răspuns.
- Jucătorul care lansează provocarea trebuie să țină cartea țară în așa fel încât ceilalți jucători să nu poată vedea variantele de răspuns!
- Sunt date doar trei indicii. Indiciul 50:50 nu se folosește.
- Din acest motiv, răspunsurile pot fi plasate numai pe pătratele care reprezintă patru, trei sau două puncte.
- După fiecare indice, jucătorii pot nota în secret, pe bucata de hârtie, țara în care cred că se află și o plasează lângă pătratul de răspuns potrivit.

Câștigătorul acestei variante este un adevărat cunoscător al Europei!

*În timp ce vestul, estul și sudul Europei sunt toate clar definite de graniță de apă, granița de est cu Asia nu poate fi definită atât de ușor. O posibilă definiție, care a fost general acceptată până acum, a fost cea dată de geograful suedez Philip Johan von Strahlenberg (1676 - 1747). Potrivit acestuia, granița geografică urmărește Uralii, râul Emba și Depresiunea Manych, la nordul Munților Caucaz și a fost recunoscută ca atare în 1730 de către țarul rus și de către lumea academică. Potrivit acestei definiții, 47 de țări se află în întregime sau parțial în granițele Europei. Între timp, Europa a fost organizată politic într-o serie de instituții, precum Uniunea Europeană (UE), Organizația pentru Securitate și Cooperare în Europa (OSCE) și Consiliul European. Din 2004, Cipru este, de asemenea, membru al Uniunii Europene. Deci veți găsi 51 de cărți țară în acest joc*