

Albă ca zăpada - ediție de lux

Regulament

Albă ca Zăpada vă oferă două tipuri de Provocări: 24 de provocări ce arată interiorul casei și 24 ce arată exteriorul casei. Înainte de toate, asigurați-vă că ați poziționat casa corect în funcție de provocarea aleasă.

Cum se joacă:

1. Alege o Provocare. Închide ușa și ferestrele pentru provocările din interior iar pentru cele din exterior închide doar anumite ferestre sau/și ușa în funcție de ce indică provocarea. Așează personajele în casă asemenea indicațiilor provocării.
2. Determină poziția corectă a personajelor în casă bazată pe indicațiile oferite de provocare:
 - Toate personajele trebuie să se afle în interiorul casei.
 - Piticii gemeni (albastru și roșu) vor ocupa mereu 2 spații adiacente unul de altul. Din acest motiv ei nu pot fi niciodată așezați în dreptul ușii.
3. Există o singură soluție posibilă pentru fiecare provocare. Acestea se află pe spatele fiecărei provocări.

Simboluri:

Nivelele de dificultate Junior, Expert și Maestru includ reguli în plus în legătură cu poziționarea corectă a personajelor. Aceste reguli se manifestă prin folosirea simbolurilor aflate în partea de sus a fiecărei provocări:

- Un pătrat colorat indică faptul că un personaj va trebui așezat în camera de culoarea respectivă (poate fi orice spațiu din cameră). Casa are 3 camere:
 - Camera albastră, cu 4 locuri – această cameră cuprinde tot etajul casei.
 - Camera verde, cu 3 locuri – se află la parter și cuprinde 2 locuri la geam și unul la ușă.
 - Camera portocalie, cu 2 locuri – se află tot la parter și cuprinde ultimele 2 locuri.
- Un pătrat colorat marcat cu "X" indică faptul că un personaj NU trebuie așezat în camera de culoarea respectivă.
- Un simbol "+" între personaje indică faptul că acele personaje trebuie așezate în aceeași cameră (nu unul lângă altul sau într-o anumite ordine).

Indicii pentru părinți și profesori:

Începeți cu provocările ce arată interiorul casei. Provocările exterioare sunt mai dificile pentru copii deoarece spațiile interioare din spatele geamurilor și ușii trebuie să fie percepute.

Copii vor avea nevoie de ajutor când vor începe să rezolve aceste provocări. Îi ajutați mai mult însă dacă în loc să le rezolvați dumneavoastră, le adresați întrebări cum ar fi:

- Ce crezi că înseamnă acel simbol?
- Unde crezi că trebuie așezat Piticul Verde?

Spor la Joacă!