

## Rhino Hero

Un joc pentru 2 - 4 supereroi, cu vârste cuprinse între 5 și 99 de ani.

Durata jocului: între 5 și 15 minute

Ce este acela? Este cumva un rinocer care se cațără pe perete? Chiar este! Supereroul Rhino escaladează cele mai înalte clădiri în căutarea hoților și bătaușilor. Este la fel de puternic ca un leu, deștept ca o vulpe, dar, la fel de greu ca un rinocer... Chiar și cele mai puternice clădiri se clatină atunci când Rhino este prin preajmă. Poți să-l ajuți să-și îndeplinească misiunea?

### Conținut

31 cartonașe acoperiș

28 pereți

1 bază

1 Rhino hero

instrucțiuni

### Ideea jocului

Folosind cartonașele, trebuie să construiți o clădire cât mai înaltă pentru Rhino. Etaj cu etaj, se adaugă pereții și tavanul, la fel ca la o clădire adevărată. Cum nu știi niciodată cât de înaltă va deveni clădirea, tavanul seamănă cu un acoperiș. Simbolurile de pe tavan vă arată modul în care pereții următorului etaj trebuie ridicați, iar simbolurile de pe acoperiș reprezintă alte reguli de construcție, care pot complica lucrurile puțin. Scopul jocului e să fii primul care pune cartonașele acoperiș.

### Pregătire

Pune baza (cu oricare din fețe în sus) pe centrul mesei. Amestecă toate cartonașele acoperiș și împarte câte 5 fiecărui jucător. Dacă sunteți doar 2 jucători, fiecare primește 7 cartonașe acoperiș. Restul cartonașelor acoperiș se pun deoparte. Pregătește cartonașele pereți și figurina Rhino!

### Baza

Indicații pentru cartonașele pereți

Fața bazei: Varianta ușoară

**Spatele bazei**: Varianta pentru experți

## **Cum se joacă**

Jucați în sensul acelor de ceasornic. Oricine a făcut o faptă bună recent poate începe. Dacă nu vă puteți hotărî, cel mai mic jucător începe jocul și se apucă de construit.

Înainte de a pune un cartonaș acoperiș, trebuie să construiești un etaj, cu unul sau doi pereți. Observă indicațiile de pe podea sau acoperiș, așa vei afla numărul și poziția pereților pentru noul etaj. Ia peretele sau pereții necesari și aranjează-i în funcție de unghiul corect. Acum poți pune un cartonaș acoperiș deasupra.

Unele cartonașe acoperiș au simboluri speciale care determină procesul de construcție:

### **Schimbarea direcției**

Continuați să jucați, dar în direcția opusă. Această regulă nu se aplică dacă sunt doar 2 jucători.

### **Ia o pauză**

Se sare peste jucătorul următor. Dacă sunteți doar 2 jucători, e tura ta din nou.

### **Cartonaș suplimentar**

Următorul jucător trebuie să ia un cartonaș acoperiș din teancul pus deoparte înainte de a se apuca de construit.

### **Acoperiș dublu**

Poți pune încă un acoperiș deasupra acestuia. Nu poți așeza încă un cartonaș dublu deasupra. Dacă nu ai cartonașe acoperiș normale pentru a face un acoperiș dublu, poți să rogi jucătorul de la stânga ta să-ți dea unul din cartonașele acoperiș pe care le are. Desigur, acest lucru îl ajută pe jucătorul de la stânga ta să scape de un cartonaș acoperiș.

### **Rhino Hero**

Rhino Hero se urcă pe pereți din nou! Următorul jucător trebuie să mute figurina Rhino pe noul marcaj. Cartonașul acoperiș se va plasa după mutarea figurinei.

Acum e rândul următorului jucător.

### **Reguli importante:**

- Poți folosi ambele mâini pentru a construi
- Poți să atingi doar peretele sau acoperișul pe care îl construiești
- Așază pereții după marcaje
- Acoperișul trebuie să fie poziționat ca și baza
- Recomandat, cartea cu acoperiș dublu ar trebui folosită împreună cu a doua carte acoperiș. Dacă folosești cartea cu acoperiș dublu ca ultima carte, ești câștigător, dar poți să ajuți jucătorul vecin punând încă un cartonaș deasupra.

### **Sfârșitul jocului**

Jocul se termină atunci când..

**- un jucător a folosit ultimul cartonaș acoperiș**

sau atunci când..

**- clădirea se prăbușește**

Jucătorul care a făcut clădirea să se prăbușească pierde jocul. Jucătorul care a rămas cu cele mai puține cartonașe acoperiș câștigă jocul. În cazul unei egalități, jucătorul cu cele mai multe simboluri speciale pe cartonașele acoperiș rămase câștigă jocul. Dacă în continuare este egalitate, ambii jucători câștigă.

sau atunci când...

**- toți pereții au fost folosiți**

În acest caz, foarte rar, toți jucătorii câștigă!