

Regele zarurilor

Instrucțiuni pe scurt

Scopul jocului

Cu puțin noroc și strategia corectă, poți arunca zarurile potrivite și angaja cetățenii potriviți pentru a revendica teritorii noi și a descoperi pietre prețioase, totul pentru a câștiga puncte și titlul de Rege al zarurilor.

Pregătirea

- Asamblează tabla de joc, plasează focurile de dragon cu cartonașele castel corespunzătoare și pietrele prețioase, în funcție de numărul de jucători.
- Împarte cartonașele cetățean în 5 grămezi, amestecă-le și plasează-le într-un rând cu fața în sus ca piață a muncii.
- Fiecare jucător primește marcajele de jucător și un cartonaș de prezentare în culoarea aleasă.
- Amestecă cartonașele castel cu fața în jos și scoate 2, fără să te uiți la ele.
- Plasează focul de dragon și pietrele prețioase rămase ca o grămadă generală.
- Jucătorul care începe va primi toate cele 6 zaruri.

Cum se joacă

Jucați pe rând, în sensul acelor de ceasornic. Fiecare tură este formată din 3 etape:

Etapa 1: Aruncă zarurile

Aruncă toate cele 6 zaruri. Alege zarurile pe care vrei să le schimbi și aruncă din nou, doar cu acestea. Poți arunca din nou de maximum două ori.

Etapa 2: Verifică rezultatul zarurilor

Există mai multe opțiuni

Folosește cartonașele cetățean pentru a extinde rezultatul zarurilor cu un zar bonus:

- 2 simboluri joker identice creează zarul de care ai nevoie
- 1 simbol joker + 1 super joker creează zarul potrivit cu joker
- 2 super jokeri creează orice zar

Este îndeplinită condiția de zaruri pentru un cartonaș cetățean în piața muncii?

- ✓ Da: Angajează acel cetățean și pune-l cu fața în sus, în fața ta.
→ Continuă cu Etapa 3a.
- ✓ Nu: Angajează orice alt cetățean și pune-l cu fața în jos, în fața ta.
→ Continuă cu Etapa 3a.

Etapa 3a: Utilizați cartonașul cetățean

Execută acțiunile de pe cartonașul cetățean nou angajat:



Grămada 1: Trage 1, 2 sau 3 cartonașe castel apoi plasează unul. Dacă *=3: Ia o piatră prețioasă din grămadă.



Grămada 2a: Trage 2 cartonașe castel, apoi plasează unul. Fură un cartonaș cetățean, cu fața în sus, de la oricare dintre jucători.



Grămada 2b: Trage un cartonaș castel și plasează-l. Fură orice piatră prețioasă de la oricare dintre jucători.



Grămada 3: Înlocuiește orice foc de dragon cu un marcaj de-al tău.



Grămada 4: Înlocuiește marcajul celui mai apropiat jucător cu propriul tău marcaj de jucător.



Grămada 5: Trage 2 cartonașe castel și plasează-le pe amândouă.

Etapa 3b: Alarmă de dragon

Trage un cartonaș castel cu fața în sus din grămadă și plasează-l cu un foc de dragon deasupra.

Sfârșitul jocului

Jocul se termină când au fost folosite toate cartonașele castel din grămadă. Jucătorul cu cele mai multe puncte câștigă!

Punctaj

- ❖ 3 puncte per castel deținut în cea mai mare zonă continuă
- ❖ 1 punct pentru fiecare castel deținut în afara acestei zone
- ❖ 4 puncte pentru jucătorul cu cele mai multe focuri de dragon
- ❖ 3 puncte pentru fiecare piatră prețioasă de aur
- ❖ 2 puncte pentru fiecare piatră prețioasă albă