

Q-bitz Jr.

Dexteritate vizuală. Învăță în joacă!

Vârstă recomandată : 3+

Număr de jucători : 1-4

Include

60 de cartonașe cu provocări

4 tăvițe din lemn

4 seturi a câte 4 cuburi din lemn

Reguli de joc

Q-bitz Jr. este mai mult decât o simplă distracție. Este metoda perfectă de dezvoltare a raționamentului spațial, a abilităților de potrivire a modelelor, de rezolvare a problemelor, a dexterității vizuale.

Scopul jocului

Aranjați corect cuburile pentru a se potrivi cu modelul de pe cartonașul tras. Colectează cartonașul dacă ai recreat modelul primul. Jucătorul cu cele mai multe cartonașe, după șase runde, câștigă partida.

Pregătire

Fiecare jucător ia o tăviță și un set de 4 cuburi de aceeași culoare. Invitați copiii să sorteze cuburile, aceasta fiind o bună activitate de învățare! Familiarizați jucătorii cu cartonașele cu provocări. Explicați că zonele negre de pe cartonașe reprezintă zonele colorate de pe cuburi și zonele albe reprezintă direct zonele albe de pe cuburi. Pentru unii jucători, poate fi mai ușor să potrivească zonele albe în loc de zonele negre/colorate. Dacă este prea greu, ajutați jucătorii să parcurgă câteva runde de antrenament. Așezați grămadă de cartonașe cu provocări cu fața în jos, în centrul zonei de joc și începeți jocul cu tăvița goală.

Cum se joacă

Versiunea 1: Orice jucător poate începe trăgând primul cartonaș cu provocări din grămadă. Jucătorii încearcă să recreeze modelul de pe cartonaș folosind setul de cuburi, rotindu-le în orice direcție. Primul jucător care recrează modelul strigă

„Q-bitz!”. Dacă toți jucătorii sunt de acord că modelul este recreat corect, câștigătorul colectează cartonașul. Dacă modelul nu este corect, se continuă jocul.

Versiunea 2: Orice jucător poate începe, trăgând prima carte din grămadă de cartonașe cu provocări. Jucătorii aruncă toate cuburile lor pe masă, ca pe niște zaruri. Jucătorii nu au voie să rotească cuburile, folosindu-se doar de fața vizibilă pentru recrearea modelului. Cuburile neutilizate vor fi aruncate din nou și apoi folosite pentru a finaliza modelul. Cuburile neutilizate vor fi aruncate până când niciun cub nu rămâne neutilizat. Primul jucător care a reușit să recreeze modelul spune "Q-bitz!" Dacă toți jucătorii sunt de acord că modelul este corect recreat, câștigătorul primește cartonașul. Dacă modelul nu este corect, jocul continuă.

Sfârșitul jocului

Jucați 3 seturi a câte 2 runde. Jucătorul cu cele mai multe cartonașe colectate câștigă!