

Princess Magic Fairy

Prințesa zână magică

Un joc de cooperare și memorie pentru 2-4 jucători cu vârste cuprinse între 4 și 10 ani.

Durata jocului: aproximativ 10-15 minute

Zâna Magică și prietenele sale organizează un concurs de magie! Folosind baghetele magice, acestea desenează în aer cu sclipici. Dar aveți grijă! Sclipiciul de zână atrage spiridușul, care se furișează și fură desenele sclipitoare!

Oare cine va reuși să câștige concursul?

Conținut

1 baghetă magică, 5 cartonașe rotunde (4 zâne, 1 spiriduș), 4 table magice, 32 de cartonașe magice (24 desene sclipitoare, 8 spiriduși), set de instrucțiuni

Ideea jocului

Zânele își adună puterile pentru a obține cartonașele magice înainte spiridușului. Cu ajutorul baghetei magice, acestea desenează în aer sau pe spatele uneia dintre zâne. Dacă zâna ghicește desenul sclipitor, primește cartonașul magic. Dacă zâna nu ghicește desenul sclipitor, spiridușul primește cartonașul magic. Dacă una dintre zâne reușește să adune 8 cartonașe magice înaintea spiridușului, zânele câștigă jocul.

Pregătire

Pune cartonașul rotund cu spiridușul pe mijlocul mesei. Fiecare jucător își alege un cartonaș-zână și îl pune pe masă la o anumită distanță de spiriduș. Cartonașele magice sunt amestecate și puse cu fața în jos. Fiecare zână primește o tablă magică și o așază în fața ei. Pregătește-ți bagheta magică!

Cum se joacă

Jocul se desfășoară în sensul acelor de ceasornic. Zâna cu vârsta cea mai mică începe. Aceasta primește bagheta magică și întoarce un cartonaș, fără ca celălalte zâne să vadă ce este desenat pe el.

Ai ghicit? Bravo! Întoarce cartonașul magic și așază-l în fața ta, formând un cerc în jurul zânei tale.

N-ai ghicit? Oh, nu! Va trebui să pui cartonașul magic în fața spiridușului.

Acum este rândul jucătorului următor să întoarcă un cartonaș magic.

Sfârșitul jocului

Jocul se sfârșește atunci când una dintre zâne (sau spiridușul) adună 8 cartonașe magice. Dacă una dintre zâne a adunat cele 8 cartonașe, ați câștigat. Dacă spiridușul a adunat cele 8 cartonașe, atunci ați pierd. Mai încercați o dată!

Competiția magică pentru 3-4 zâne "experte" ☺

Se aplică regulile jocului clasic cu excepția următoarelor schimbări:

- Fiecare jucător are propria zâna plasată în fața sa. Forma rotundă care arata goblinul Knick-Knack nu este necesară pentru această variație.
- Când desenezi o imagine în aer cu bagheta magică, fiecare jucător poate încerca să ghicească. Oricine este mai rapid în ghicirea imaginii, primește cartonașul magic.
- Atunci când imaginea magică este ghicită corect, jucătorul care desenează primește un cartonaș magic ca premiu pentru abilitățile sale fantastice de desenator. Ia cartonașul din centrul mesei și arata-l celorlalți jucători, apoi plasează-l cu fața în jos în fața ta, formând un cerc în jurul zânei tale.
- Dacă nu a fost ghicit, nimeni nu primește premiu și cartonașul magic este scos din joc.
- Dacă întorci goblinul Knick-Knack, poți fura un cartonaș de la orice jucător. Arăți spre un cartonaș magic al unui jucător și ghicești ce ar putea fi desenat pe el. În acest caz, va trebui să îți amintești exact ce cartonașe au pus ceilalți jucători jos.
 - o Ai ghicit corect? Primești cartonașul celui alt jucător și îl pui cu fața în jos lângă zâna ta. El primește acum cartonașul reprezentând goblinul Knick-Knack și îl pune cu fața în jos în locul liber de unde a fost luat cartonașul câștigat de tine.
 - o Nu ai ghicit? Cartonașul magic al goblinului este îndepărtat din joc.

Jocul se termina atunci când un jucător a completat un cerc de 8 cartonașe magice pe lângă zâna să, câștigând în acest fel. Altfel, jocul se termină când nu

mai exista cărți în centrul mesei. Jucătorul cu cele mai multe cartonașe adunate lângă zâna sa câștigă. În cazul unei egalități, mai mulți jucători câștiga.