

Joc de cooperare, Aventuri in cascada narvalilor Peaceable Kingdom

Vârsta recomandată: 6 ani+

Nr jucatori: 2-5

Avertisment: Pericol de sufocare. Piese mici. Nu este recomandat copiilor sub 3 ani

Oppenheim Toy Portfolio Gold Award

Conținut: 1 tablă de joc cu râul în mișcare, 5 narvali, 1 zar, 36 de cartonașe de înot, 8 cartonașe de acțiune specială și instrucțiuni detaliate.

Scopul jocului

Cursul râului se îndreaptă cu repeziciune spre o cascadă, iar narvalii se străduiesc să treacă în siguranță pe malul opus. Jucătorii lucrează împreună, ca o echipă, pentru a ajuta narvalii să evite numeroasele pericole pe care le întâlnesc pe drum. Jucați împreună, cooperați pentru a evita căderea narvalilor în cascadă.

Pregătirea jocului

Scoateți tabla din cutie și așezați-o pe marginea unei mese, astfel încât cascada să cadă peste margine. Trageți râul în față astfel încât gheața să se alinieze în partea de jos a tablei de joc.

Amestecați cartonașele cu acțiuni speciale și împărțiți câte una fiecărui jucător. Cartonașele de acțiuni speciale rămase sunt scoase din joc. Fiecare jucător își păstrează cartonașele cu fața în sus pe masă, astfel încât toți ceilalți jucători să le poată vedea. (Nu uitați, lucrați împreună!).

Amestecați cartonașele de înot, puneți 3 cu fața în sus lângă cascadă și puneți cartonașele rămase într-un teanc, din care veți trage. Așezați cei 5 narvalii în locul de start, lângă cascadă.

Se recomandă să începeți prin a intra în apă la săgeata roșie de sus. Puteți crește dificultatea jocului, începând de la săgeata mov din mijloc sau cea verde, de jos.

Cum se joacă

În timpul fiecărui tur, se executa următoarele, în această ordine:

1. Dacă jucătorii doresc să folosească un cartonaș de acțiune specială, trebuie să facă acest lucru înainte de orice altă mutare. După ce a fost folosit, acesta este scos din joc și nu se ia niciun cartonaș de înlocuire.
2. Se alege un cartonaș de înot și un narval va fi mutat conform cartonașului. Se mută narvalul cu o pătrățică pe râu pentru fiecare aripioară de pe cartonaș. După ce se joacă un cartonaș de înot, se trage altul nou, astfel încât să ai întotdeauna 3 cartonașe.
3. Se aruncă zarul și râul se mută cu 1 sau 2 spații înainte, după cum stabilește zarul.

Mutarea narvalilor

- Narvalii pot intra în apă în orice ordine.
- Narvalii se pot deplasa în orice direcție, mai puțin în diagonală, iar fiecare mișcare contează ca o mutare, cu excepția cazului în care înoată în amonte, în sus. Deplasarea în amonte (împotriva curentului râului) este o muncă grea și necesită 2 mutări pentru fiecare pătrat. Narvalii nu pot trece de diferitele obstacole din râu decât dacă un cartonaș de acțiune le permite acest lucru. Doar un singur narval poate ocupa un spațiu.
- Narvalii nu se pot întoarce pe malul de pe care au venit; ei pot merge la mal doar pe partea opusă a râului.
- Narvalii pot fi singuri în apă doar pentru o singură tură. De exemplu, atunci când primul narval intră în apă, un alt narval trebuie să îl urmeze în runda următoare. Când un narval ajunge la mal pe partea cealaltă, un alt narval trebuie să intre în apă în runda următoare.

Sfârșitul jocului

Pentru a câștiga jocul, toți cei 5 narvalii trebuie să traverseze râul în siguranță înainte ca linia FINISH să ajungă la capătul râului.

Dacă un narval ajunge la marginea cascadei și cade peste margine, jocul este pierdut. Încercați din nou, poate aveți mai mult noroc data viitoare!