

Monstrul șosetelor

Număr de jucători: 2-6

Durată de joc: 10 min

Vârstă recomandată: 4 ani+

Conținut: 1 figurină monstrul șosetelor, 13 cârlige de rufe din lemn, 48 de șosete, instrucțiuni.

În dulap este haos! Monstrul șosetelor a încurcat totul! Numai cel mai atent și mai rapid poate găsi cele mai multe perechi de șosete. Un joc amuzat de potrivire pentru întreaga familie!

Obiectivul jocului

Cine va putea aduna cele mai multe perechi de șosete primește 3 cârlige de rufe drept recompensă.



Pregătire

Pregătește monstrul șosetelor.

Pune toate șosetele în cutie, închide-o și scutur-o bine. Astfel șosetele sunt amestecate. Apoi varsă șosetele în mijlocul suprafeței de joc.

Cârligele rămân în cutie.

Cum se joacă

Cine poartă astăzi două șosete asortate poate începe. Sunt mai mulți jucători care au șosetele asortate? Atunci, va începe jucătorul cu cele mai mari picioare, care va da semnalul de start „Socken Zocken”.

Toți jucătorii încep în același timp să scotocească în grămada de șosete.

Toți jucătorii încearcă să găsească cât mai multe perechi de șosete și să le așeze fața lor.

Ai grijă! Șosetele seamănă foarte mult între ele. Asigură-te că ai găsit perechi care se potrivesc – și sunt complet identice.

Important!

- Poți să cauți doar cu o singură mână.

- Nu poți lua nicio pereche de șosete din fața unui alt jucător!

STOP căutare!

De îndată ce un jucător are cinci perechi de șosete în față, ia figurina monstrul șosetelor din centru și căutarea se oprește.

Cine are încă șosete în mână, trebuie să le pună înapoi în grămadă. Aceste șosete nu pot fi adăugate la perechile deja găsite.

Împreună verificați dacă toate perechile jucătorului care a luat figurina monstru, chiar se potrivesc.

- Dacă toate perechile se potrivesc, jucătorul primește un cârlig drept recompensă;
- Dacă există o pereche desperecheată, jucătorul nu primește nicio recompensă.

Acum fiecare jucător numără perechile de șosete pe care le-a adunat. Jucătorul cu cele mai multe perechi ia un cârlig drept recompensă.

Dacă mai mulți jucători au găsit același număr de perechi, fiecare primește un cârlig.

Începe o nouă rundă!

Șosetele sunt puse la loc în grămadă. Împreună amestecați grămada de șosete înainte de a începe runda următoare.

Câștigătorul rundei precedente pune la loc figurina monstru în centru și strigă semnalul de start „Socken Zocken”!

Dacă în runda precedentă au fost mai mulți câștigători, cel mai în vârstă va plasa figurina monstrul și va da semnalul de start.

Sfârșitul jocului

Jocul se termină când un jucător a adunat trei cârlige de rufe.

Dacă mai mulți jucători au strâns trei cârlige de rufe, se joacă runda decisivă. Toate șosetele sunt puse înapoi în centru. Când se dă semnalul de start, jucători încep să caute. Cel care găsește prima pereche de șosete și o așază în fața lui, câștigă jocul.

Monstrul șosetelor așteaptă deja următorul joc. Așa că: pe locuri, fiți gata, start la căutat!

Versiune de joc

Jocul devine mai dificil dacă se scoate o șosetă din joc după fiecare rundă și se pune la loc în cutia de joc. Acum se poate întâmpla să cauți o șosetă care nu are pereche!