

Joc matematic pentru preșcolari, Math sandwich, Peaceable Kingdom

Vârsta recomandată: 3 ani+

Avertisment: Pericol de sufocare. Piese mici. Nu este recomandat copiilor sub 3 ani

Conținut : peste 100 de elemente din fetru pentru sandvișuri, 4 ambalaje pentru sandvișuri, marker cu ștergere uscată, 12 cartonașe meniu matematic, cartonaș de verificare pentru clienți

Obiectivul jocului

Math Sandwich este un joc distractiv și educativ pentru preșcolari, care îi ajută să învețe să numere și să-si dezvolte abilitățile matematice în timp ce se distrează. Există două moduri de a juca acest joc distractiv: **Menu Board** poate fi jucat cu unul sau mai mulți jucători și **Order Up**, variantă care necesită ajutorul unuia sau mai multor "clienți" împreună cu jucătorul sau jucătorii.

Cum se joacă

MENU BOARD

Pregătirea Jocului:

Așezați 4 cartonașe de meniu cu fața în sus pe un rând pentru a crea panoul.

Dacă este prima dată când jucați, începeți cu sandvișuri mai simple, care au mai puține ingrediente. Aceste cartonașe de meniu sunt marcate cu o margine roșie în carouri.

Acum este timpul să pregătiți sandvișul!

Primul jucător alege un sandviș de pe panou și ia cartonașul. Începând cu alegerea pâinii, din partea de sus a cartonașului, jucătorul adună ingredientele pentru a pregăti sandvișul, numărând fiecare element pe măsură ce îl adună. De exemplu, pentru sandvișul Stargazer, veți număra salamul "1 - 2".

Pregătiți sandvișul numărând fiecare element în ordine, începând cu pâinea ca "1" și continuând număratul până la ultimul ingredient. Pentru exemplul Stargazer, veți termina cu numărul "6" când adăugați a doua chiflă.

După ce sandvișul este gata, întoarceți cartonașul de meniu și rezolvați problema de adunare corespunzătoare. Apoi, puneți sandvișul într-un ambalaj și îl dați jucătorului următor.

Următorul jucător poate deschide sandvișul și se poate preface că îl mănâncă, yummy, apoi returnează ingredientele pe masă și alege un cartonaș de meniu.

Jocul continuă până când toți jucătorii au avut cel puțin o tură în care au pregătit și "mâncat" un sandviș.

Order up

Pregătirea jocului

Primul jucător ia cartonașul de verificare pentru clienți, markerul și 4 cartonașe de meniu.

Jucătorul arată cele 4 cartonașe de meniu primului său client și îl întreabă ce sandviș dorește. Jucătorul notează numele sau inițiala prenumelui clientului și numărul sandvișului ales.

Urmărind cartea de meniu selectată, jucătorul adună ingredientele necesare pentru a pregăti sandvișul, numărând fiecare element pe măsură ce îl adună. De exemplu, pentru sandvișul Stargazer, veți număra salamul "1 - 2".

Acum este timpul să pregătiți sandvișul!

Începând cu pâinea ca "1", numărați continuu pe măsură ce adăugați fiecare element. Pentru exemplul Stargazer, veți încheia cu numărul "6" când puneți a doua chiflă. Odată ce sandvișul este gata, puneți-l într-un ambalaj și livrați-l clientului. Clientul poate deschide sandvișul și se poate preface că îl mănâncă - YUM! După ce a terminat, returnați ingredientele. Acum este rândul următorului jucător.