

Jocul înmulțirii, calculează rapid și lovește cu pliciu!

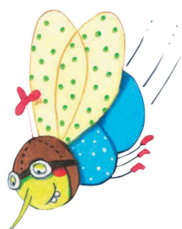
Număr de jucători: 2-4

Durată de joc: 2-4

Vârsta recomandată: 8+

Conținut: 6 pliciuiri de muște, 42 cartonase muște, 5 cartonase flori, 5 flori, 45 muște din lemn, 2 zaruri numerice cu zece fețe, instrucțiuni.

Crezi că tabla înmulțirii este grea sau poate plictisitoare? Acum vei descoperi că nu e nimic mai simplu! Cu instrucțiuni ușor de înțeles și multă distracție, vei descoperi că în scurt timp vei stăpâni tabla înmulțirii!



Obiectivul jocului

Scopul jocului este să fii primul care adună 8 muște din lemn. Alege o floare setând astfel secvența de joc. Dă cu zarul. Apoi înmulțește numărul care apare pe zar cu numărul florii tale. Cine reușește să lovească cu pliciuil musca cu rezultatul corect, primește o muscă din lemn drept recompensă.

Cartonașele

Există două tipuri: flori și muște.

- Cele cinci cărți cu flori arată un număr colorat între 1 și 10 pe fiecare parte. Acest număr se referă la secvența cu care jucați.
- Pe partea din față a fiecărei muște există un număr. Acest număr este rezultatul posibilelor înmulțiri care sunt afișate pe partea din spate. Culoarele înmulțirilor corespund culorilor florilor, adică tablei înmulțirii corespunzătoare.



Pregătire

Înainte de a începe alege o secvență între 1 și 10 și pune floarea corespunzătoare cu fața în sus în centrul mesei.

Apoi alege cele zece muște care arată pe spate o înmulțire de aceeași culoare ca cea a florii tale. Aranjează muștele cu fața în sus la întâmplare în jurul florii.

Fiecare jucător ia un pliciu.

Pregătește muștele din lemn și zarul roșu.
Elementele rămase nu sunt necesare și vor fi puse la loc, în cutia de joc.

Cum se joacă

Cine poate bâzâi ca o muscă poate începe. Dacă nu puteți fi de acord cine să înceapă, va începe cel mai tânăr jucător și va arunca cu zarul.

Vă jucați cu toții deodată. Înmulțește numărul care apare pe zar cu numărul florii și caută musca potrivită. Cine o vede, o lovește repede cu pliciu. Dacă un alt jucător crede că musca corectă nu a fost încă găsită, jocul poate continua.

Ai grijă! Fiecare jucător își poate folosi pliciu doar o dată în fiecare rundă și trebuie să-l pună jos după ce a lovit o muscă.

De îndată ce toți jucătorii și-au plasat pliciurile pe o muscă sau cred că au găsit musca potrivită, verifică rezultatele.

Verificarea

Întoarce toate muștele pe care a fost pus un plici. Uită-te la cartonașele cu tabla înmulțirii și caută-l pe cel care arată numărul și culoarea florii, precum și numărul de pe zar. Acesta este musca cu rezultatul corect.

- Jucătorul care a plasat mai întâi pliciu pe musca corectă primește o muscă din lemn drept recompensă.
- Dacă niciun jucător nu a lovit musca corectă, nimeni nu primește recompensa.

După aceea, toate muștele sunt puse la loc și jucătorii iau înapoi pliciurile. Este rândul următorului jucător, în sensul acelor de ceasornic, să arunce zarul. Începe o nouă rundă.

Sfârșitul jocului

Jocul se termină atunci când un jucător a adunat 8 muște.
El sau ea câștigă jocul și este un maestru al înmulțirii!

Versiune pentru avansați

Joacă conform jocului de bază, cu următoarelor modificări:

Așază cele 42 de muște în centrul mesei. Florile nu sunt necesare în această versiune și se păstrează în cutie.

Joacă cu ambele zaruri: înmulțește cele două numere care apar pe zaruri!

Cine va acceptă această provocare și va deveni un maestru al înmulțirilor în istoria muștelor matematiciene?