

Castelul Clar de Lună – Recuperează bijuteriile fermecate!

Joc de strategie

Vârsta recomandată: 5+

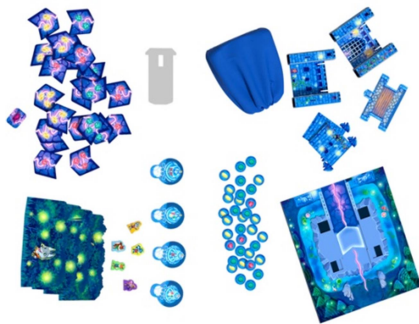
Număr de jucători: 2-4

Este o oră târzie în noapte, toată lumea doarme. O lună plină perfectă luminează grădina și poarta înaltă a maiestuosului castel. Doar creaturile nocturne sunt treze. Greierii cântă, broaștele orăcăie și bijuteriile zboară... Stai puțin! Cum?? Bijuterii zburătoare?!? Acela a fost un smarald care plutea pe lângă fereastră? Oh, nu, este opera lui Zirroz, magicianul cel rău! Folosindu-și puterile magice face ca toate bijuteriile să plutească și să iasă prin poarta principală.

Trebuie să-l oprim! Dacă suntem suficient de rapizi, îl putem păcăli. Putem schimba în secret bijuteriile cu pietricelele colorate de lângă fântâni. Să trecem la treabă și să luăm înapoi bijuteriile!

Jucătorul cu cele mai multe bijuterii câștigă jocul.

Conținut

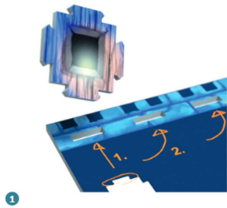


Pregătire

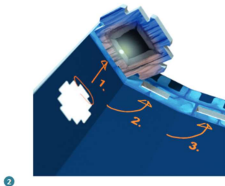
Înainte de a începe jocul, trebuie să asamblați turnurile. Puteți cere unui adult să vă ajute cu asamblarea.

Cum se assemblează turnurile pentru a rămâne stabile:

Așezați o bucată de perete turn pe masă. Introduceți unul dintre acoperișurile mici de turelă într-una dintre fantele exterioare.



Apoi rulați turela spre interior. Asigurați-vă că micul acoperiș al turelei face „clic“ de fiecare dată când intră într-un orificiu și este rulat.



Când conectați ultima parte a acoperișului turelei, faceți clic pe cele două urechi de conectare laterale în orificiile lor. Primul turn este gata!



3

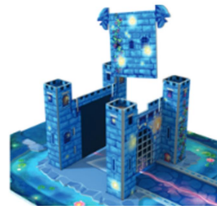
Repetăți până când ați asamblat toate cele patru turnuri. Odată asamblate, se potrivesc cu ușurință în cutie și nu trebuie dezasamblate la sfârșitul jocului.

Desfaceți tabla de joc și așezați castelul pe ea:

1. Așezați cele 4 turnuri, apoi cele două ziduri ale castelului, decupajele, pe tabla de joc. Asigurați-vă că poarta principală este orientată spre față și fiecare turn este orientat spre exterior.



2. Acum plasați unul dintre cei doi pereți laterali în fantele prevăzute, până când partea de jos atinge tabla de joc.



3. Verificați din nou poziția peretelui lateral, să intre în adâncitura de pe partea laterală a castelului. Ajustați dacă este necesar. Nu trebuie să rămână nicio fantă vizibilă.



4. Acum amestecați cele 27 cartonașe bijuterii drum și puneți-le într-o grămadă. Asigurați-vă că diamantele sunt mereu cu fața în sus. Așezați piesa magică drum deasupra grămezii.

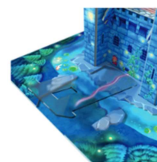
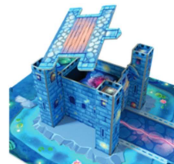
5. Împingeți grămada de cartonașe pe săgeata imprimată în interiorul castelului până când se află complet la nivel cu peretele lateral.



6. Acum, împingeți cel de-al doilea perete lateral în jos, în fantele prevăzute, până când partea de jos atinge partea inferioară a tablei de joc. Verificați dacă peretele a intrat corect în adâncitura de pe partea laterală a castelului.



7. Așezați acoperișul pe castel cu postul de pază îndreptat spre față. Castelul este gata!



8. Acum plasați glisorul în locașul din spatele castelului.

9. La final, plasați figurina violet a magicianului în orificiul de pe glisor.



Acum, țineți de figurina magicianului și mutați glisorul în castel până când se oprește. Un cartonaș bijuterie drum „plutește” spre poarta din față. Apoi, trageți magicianul și glisorul înapoi afară.

Asigurați-vă că mișcați întotdeauna glisorul până când se oprește, atât când împingeți, cât și când trageți. Repetați până când poteca din fața castelului este plină complet cu cartonașe drum.

În funcție de numărul de jucători, plasați următoarele fântâni în adânciturile prevăzute în grădina castelului:

2 jucători - ☾ ★
3 jucători - ☾ ★ ★
4 jucători - ☾ ☾ ★ ★

Nu contează în ce locaș este plasată fântâna. Nișele care nu sunt ocupate, rămân goale.

Cele două simboluri – stea și semilună sunt disponibile în două versiuni: alb (față) și auriu (spate).

Dacă, încă te familiarizezi cu jocul, îți recomandăm partea din față cu simboluri albe.

Dacă știi deja jocul, poți încerca și simbolurile aurii sau o combinație a ambelor.

Fiecare jucător ia una dintre cele 4 figurine de joc și tăblița ecran de joc corespunzătoare. Își așază tăblița în față, astfel încât ceilalți jucători să nu poată vedea ce este pe ea.

Puneți toate cele 60 de pietricele în săculețul de pânză și amestecați-le bine. Apoi dați punga de la unul la altul și luați câte 4 pietricele fiecare. Puneți-le în spatele tăbliței ecran.

Sunteți eroi și eroii nu trișează! Când trageți pietricele și le puneți pe tăblițele ecranului vostru, luați doar numărul corect, nici mai multe, nici mai puține. Acest lucru se aplică, normal, pentru tot jocul.

Puneți înapoi în cutie figurinele, ecranele și fântânile nefolosite. Cea mai mare "bufniță de noapte" dintre jucători începe jocul și primește jetonul jucătorului de start. Dacă nu puteți să vă puneți de acord, va începe cel mai tânăr jucător.

Cum se joacă

Jucătorul de start începe, apoi jucătorii vor face cu rândul, în sensul acelor de ceasornic.

Când este rândul vostru, luați săculețul din pânză. Puteți mai întâi să vă ascundeți și apoi să recuperați bijuteriile de pe potecă.

1. Ascundeți-vă din nou:

Repede, țineți capul jos! Mutați-vă într-un spațiu gol la alegere.

Spațiile pe care sunt stau alți jucători, sunt deja ocupate.

Pentru a vă deplasa într-un spațiu colorat, trebuie să plasați o pietricică de aceeași culoare ca spațiul. Așezați pietricelele lângă tabla de joc, aproape de locul în care v-ați mutat, ca să le vadă toată lumea. Dacă nu aveți o pietricică în culoarea potrivită, trebuie să alegeți un alt spațiu. Nu este nevoie să puneți o pietricică pentru a vă muta pe un spațiu alb. S-ar putea să fie chiar și câteva pietricele de adunat pe drum!



Apoi, fără să vă uitați înăuntru, trageți din săculețul de pânză câte pietricele sunt afișate lângă spațiul în care v-ați mutat. Așezați-le în spatele ecranului vostru. Dacă nu există pietricele afișate lângă spațiu, nu puteți trage nicio pietricică. Fântânile cu simboluri aurii au propriile reguli care pot fi regăsite la final. De

asemenea, puteți rămâne acolo unde vă aflați, în loc să vă mutați într-un spațiu nou. Acest lucru este posibil doar dacă recuperați bijuteriile de lângă voi în aceeași rundă. Deci, nu puteți rămâne pe un spațiu alb. De asemenea, puteți colecta pietricelele unui spațiu doar atunci când vă deplasați spre el.

Săculețul este gol? Luați toate pietricelele care au fost plasate lângă tabla de joc și puneți-le înapoi în săculeț. Amestecați-le bine.

2. Recuperarea bijuteriilor




Hi-hi, pietricelele strălucesc aproape la fel de frumos ca bijuteriile! Puteți recupera doar bijuteriile de pe cartonașul drum de lângă voi, niciodată de pe un spațiu alb. Acum aveți nevoie de o pietricică potrivită pentru fiecare bijuterie afișată pe cartonașul drum.



Aveți pietricelele de care aveți nevoie?

- Nu? Păcat! Atât de aproape și totuși atât de departe. Din păcate, nu primiți nimic în această rundă.
- Da? Perfect! Așezați pietricelele potrivite lângă tabla de joc, astfel încât toată lumea să le poată vedea. Acum scoateți cartonașul drum și întoarceți-l pentru a afla ce vrajă a fost făcută asupra bijuteriilor.

Ce vedeți?

- Nimic? Boo! Nicio vrajă nu a fost aruncată asupra bijuteriilor! Ce bine!
-  Simțiți magia! Scoateți din castel atâtea cartonașe câte săgeți sunt.
-  Cred că magicianul devine nerăbdător. Scoateți din castel câte cartonașe drum noi aveți nevoie pentru a umple din nou drumul complet.
-  Oh wow! Această bijuterie are totul! E rândul vostru imediat. Puteți să vă ascundeți din nou și, de asemenea, să recuperați bijuterii.

Apoi plasați cartonașul drum în spatele tăbliței ecran. Dacă aveți deja cartonașe drum, plasați-l deasupra.

Uneori cartonașele drum pot ieși în afara tablei de joc când sunt împinse. Acestea aparțin acum magicianului și nu mai poate fi recuperate.

Dacă apare în fața castelului cartonașul drum magic atunci când cartonașele sunt împinse afară, înseamnă că aceasta este ultima rundă.

Terminați de jucat runda, astfel încât toată lumea să aibă același număr de ture. Cu toate acestea, nu mai există cartonașe drum de scos din castel în timpul acestei ultime ture.

Dacă, la sfârșitul rândului vostru, nu există niciun cartonaș drum în fața podului, Zirroz se înfurie. Scoateți repede 6 noi cartonașe drum din castel.

Sfârșitul jocului

Acum numărați toate bijuteriile pe care le-ați strâns. Jucătorul care a recuperat cele mai multe bijuterii din ghearele lui Zirroz Magicianul câștigă.

Dacă există egalitate, jucătorul cu cele mai multe pietricele rămase câștigă. Dacă este din nou egalitate, jucători câștigă împreună.

Eroi glorioși ai Castelului Clar de Lună, regele va fi cu siguranță foarte recunoscător!

Versiunea Lună plină

În timpul lunii pline, este aproape la fel de multă lumină ca ziua! Nu ai nevoie de tăblițele ecran pentru această versiune a jocului. Jucătorii pot vedea întotdeauna exact ce pietricele a adunat fiecare. Acest lucru face jocul mai previzibil, dar și mai strategic!

Dacă aveți jucători la masă care încă au nevoie de puțin ajutor cu mutările lor, puteți lăsa doar ecranele lor în cutie. La urma urmei - este mai ușor să dai un sfat dacă poți vedea ce pietricele a strâns deja un jucător.

Versiunea Ritualul fântâni

De îndată ce sunteți familiarizați cu jocul, vă puteți juca cu fântânile care au simboluri aurii pe ele. Pietricele pot fi colectate și aici.

Trageți 4 pietricele.
Apoi puneți 2 dintre ele
lângă tabla de joc.



Trageți 4 pietricele.
Alegeți o culoare, apoi plasați
toate pietricelele care nu se potrivesc
lângă tabla de joc.



Trageți 4 pietricele.
Apoi plasați una dintre ele
lângă tabla de joc.



Trageți 4 pietricele.
Păstrați câte una din fiecare culoare
trasă apoi puneți restul lângă tabla de
joc.

