

RO Intrecerea dinozaurilor

Contine:

16 cartonase rotunde cu dinozauri „sportivi”, roata dinozaurilor, 12 cartonase cu medalii (4 de aur, 4 de argint si 4 de bronz), 1 plansa de joc tip puzzle cu pista de intrecere, 4 pionii sub forma de dinozauri, 4 suporturi pentru pionii, 1 podium pentru castigatori

Pregatirea jocului:

- Se asambleaza plansa de joc si se aseaza in mijlocul mesei.
- Se plaseaza podiumul in centrul plansei de joc.
- Se introduc pionii dinozauri in suporturile pentru pionii. Fiecare jucator isi alege un pion si apoi plaseaza pionul la start, pe sageata cu culoarea corespunzatoare de pe pista de intrecere.
- Se amesteca cartonasele rotunde si se raspandesc in afara plansei.
- Roata dinozaurilor se aseaza pe masa la indemana tuturor jucatorilor.
- Cartonasele cu medalii se pun deoparte.

Obiectiv:

Sa alergi de-a lungul pistei de intrecere si sa fii primul care trece linia de sosire.

Jocul:

- Cel mai tanar jucator incepe jocul invartind roata.
- Toti jucatorii privesc roata pentru a vedea catre care tip de dinozaur „sportiv” arata sageata cu culoarea corespunzatoare pionilor lor.
- Toti jucatorii ridica apoi toate cartonasele corespunzatoare cu dinozauri „sportivi” de pe masa, numarandu-le si mutand pionii un numar de spatii egal cu numarul de dinozauri corespunzatori colectati.
- Toti jucatorii returneaza apoi cartonasele pe masa intorcandu-le cu fata in jos.
- Urmatorul jucator invarte apoi roata si jocul continua in acelasi mod.
- Daca nu mai sunt cartonase pe masa care sa se potriveasca cu dinozaurul „sportiv” aratat de sageata colorata a rotii, atunci acel jucator trebuie sa stea un tur.

Castigatorul:

Castigator este primul jucator care trece linia de sosire. Acest jucator poate sa isi plaseze pionul pe podiumul castigatorilor si castiga medalia de aur. Ceilalti jucatori continua jocul pentru a vedea cine termina al doilea si al treilea, plasand pionul pe pozitia corespunzatoare a podiumului si primind medaliiile de argint si respectiv de bronz.

Daca doi sau mai multi jucatori trec linia de sosire in acelasi timp, castigator este jucatorul care a ajuns mai departe dincolo de linie. Daca jucatorii sunt tot la acelasi nivel, cursa intre cei doi jucatori este remiza si fiecare primeste o medalie de aur, argint sau bronz, in functie de pozitia sa.

Nota:

Jucatorii pot sa isi pastreze medaliiile si sa joace inca trei jocuri pentru a vedea cine va castiga data urmatoare. La sfarsitul acestor jocuri, jucatorul cu cele mai multe medalii de aur este declarat castigator. Daca este remiza, castiga jucatorul cu cele mai multe medalii de aur si de argint.

Pentru jucatorii mai tineri:

Pentru a face jocul mai usor pentru jucatorii mai tineri, cartonasele dinozaur nu se intorc cu fata in jos inainte de a fi returnate pe masa. Numarul total de cartonase vizibile va fi astfel acelasi intregul joc.

Pentru a simplifica jocul si mai mult, cartonasele dinozaur pot fi plasate pe masa in grupuri cu acelasi sport, pentru a le face mai usor de numarut.

