

## De-a v-ați ascunselea

Număr de jucători: 2-4

Durată de joc: 10-15 min

Vârsta recomandată: 3 ani+

Conținut: 12 cartonașe ascunzătoare, 4 prieteni animale, 17 jetoane stea cu puncte, 1 figurină din lemn, 1 zar colorat, instrucțiuni.

Ce agitație! Ce se întâmplă la fermă? Toate animalele se joacă de-a v-ați ascunselea și încearcă să găsească cea mai bună ascunzătoare! La fermă sunt multe locuri bune de ascuns - în carul cu fân, în măr și chiar printre porcușori. Poți să le găsești pe toate, cu ajutorul lui Waldi, câinele de la fermă?

### Pregătire

---

Aranjați cele 6 cartonașe ascunzătoare într-un cerc în centrul mesei. Fiecare ascunzătoare are o parte mobilă sub care trebuie ascuns animăluțul.

Așezați-l pe Waldi câinele de la fermă lângă oricare dintre locurile în care se pot ascunde animalele.

Așezați jetoanele puncte în centrul cercului.

Fiecare jucător își alege un prieten animal (când se joacă în 2, fiecare jucător va avea câte 2 animăluțe).



### Cum se joacă

---

Jocul se desfășoară în sensul acelor de ceasornic. Cel mai tânăr jucător începe căutarea și ia zarul colorat. Întoarce-te cu spatele și acoperă-ți ochii cu mâinile.

Ceilați jucători își ascund acum prietenii animale într-una dintre locațiile ascunzătoare.

**Important: În fiecare ascunzătoare poate sta un singur prieten animal.**

Ridică piesa mobilă a ascunzătorii, pune animalul în deschidere și apoi ascunde-l. Jucătorul se întoarce cu fața și își ia mâinile de pe ochi, după ce toți jucătorii și-au ascuns animăluțele. În cazul unui joc în 2, fiecare jucător va ascunde 2 animăluțe.

Atinge două ascunzători pentru a indica unde crezi că se ascund animăluțele. Apoi ridică piesa mobilă a celor două ascunzători. Pentru fiecare animal pe care l-ai găsit, ia un jeton stea și pune-l în fața ta.

Apoi, ca bonus suplimentar - aruncă zarul și pune-l pe Waldi lângă ascunzătoarea care se potrivește culorii de pe zar.

Culoarea pe care ai primit-o la zar este culoarea unui loc în care nu ai căutat? Grozav! Ești foarte norocos! Poți căuta și acolo! Vezi dacă se ascunde vreun animal în acel loc. Ai primit culoarea unui loc în care ai căutat deja, ghinion! Rândul tău s-a terminat.

Acum, fiecare jucător își ia înapoi prietenul animal și toate ascunzătorile sunt acoperite din nou. Începe o nouă rundă; zarul trece la următorul jucător și acesta este noul căutător.

## Sfârșitul jocului

---

Jocul se termină când un jucător a strâns 5 steluțe. Acesta este declarat cel mai bun căutător de animale de la fermă!